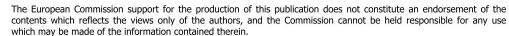
# **Outils utiles**

Découvrez-les et trouvez à quels modules d'apprentissage ils sont rattachés





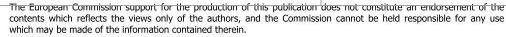


# **Sommaire**

- Liste des outils LMS
- Plateformes d'apprentissage en ligne
- Outils pour création d'exercices interactifs
- Outils pour création de quiz en ligne
- Outils pour tableaux blancs interactifs
- Outils de création de graphismes numériques
- Outils de création de vidéos interactives
- Outil de création de diaporamas
- Outil de création de présentations interactives
- Outils de génération de codes QR

- Outils d'édition vidéo
- Outils d'édition d'images et de photos
- Outils d'édition de livres électroniques
- Plateformes de codage en ligne
- Outils d'édition audio
- Outils de réalité virtuelle et augmentée
- Outils pour la gamification
- Plateformes de communication et de collaboration
- Autres outils









# Liste des outils LMS

which may be made of the information contained therein.

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the

contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use







# Google Classroom

Un système de gestion de l'apprentissage qui permet aux enseignants de créer, de distribuer et de gérer des devoirs, des

ressources et des évaluations.

Classroom Management Tools & Resources -

## **Google for Education**

Découvrez-le dans les modules 1, 2, 4 et 5





## **Blackboard Learn**

Blackboard Learn est un LMS bien établi qui fournit un ensemble robuste d'outils pour la gestion de contenu, l'évaluation et la collaboration.

Blackboard Learn

Découvrez-le dans le module 5









### **Canvas**

Canvas est populaire pour son interface conviviale et ses fonctionnalités complètes, permettant aux enseignants de créer du contenu et des évaluations attrayants.

## Canvas Network



Découvrez-le dans les modules 2, 4 et 5







## Moodle

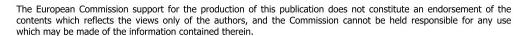
Moodle est un LMS open source largement adopté qui offre une gamme de fonctionnalités, notamment des exercices interactifs, des carnets de notes et des outils de communication.

# <u>Moodle</u>

Découvrez-le dans les modules 2 et 5











# Schoology

Un LMS conçu pour les écoles de la maternelle au lycée, offrant des outils pour gérer les cours, les devoirs, la notation et la communication entre les élèves, les enseignants et les parents.

### **Schoology**

Découvrez-le dans le module 2







# Plateformes d'apprentissage en ligne





# **Khan Academy**

Une plateforme éducative à but non lucratif qui propose des ressources, notamment des leçons vidéo, des exercices interactifs et des quiz, pour les étudiants de tous âges. Khan Academy couvre un large éventail de sujets, notamment les mathématiques, les sciences, l'histoire, etc.

Khan Academy



Découvrez-le dans le module 2







# BrainPop

Une plateforme qui propose un contenu éducatif attrayant et animé, notamment des vidéos, des quiz et des jeux, couvrant divers sujets pour les élèves de la maternelle au lycée. BrainPOP fournit également des ressources aux enseignants, telles que des plans de cours et des guides pédagogiques.

**BrainPop** 

Découvrez-le dans le module 2





## WeSchool

WeSchool est une plateforme numérique qui facilite l'enseignement à distance. Les enseignants peuvent partager des leçons, des devoirs et du contenu multimédia, tandis que les élèves peuvent accéder au matériel d'apprentissage, effectuer des devoirs et interagir avec leurs camarades de classe et leurs enseignants. WeSchool permet également des cours en ligne en temps réel, ce qui en fait un outil complet pour l'apprentissage asynchrone et synchrone.

### WeSchool

Découvrez-le dans le module 2

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



WeSchool



# CodeAcademy

Codecademy propose des cours de codage dans une variété de langages de programmation. Il peut être utilisé dans les écoles pour compléter le programme d'informatique en fournissant une expérience pratique du codage. Son environnement d'apprentissage interactif motive les élèves à apprendre par la pratique, et un feedback immédiat aide les élèves à corriger leurs erreurs et à apprendre plus efficacement.

## **CodeAcademy**

Découvrez-le dans les modules 1 et 2







# **Linkedin Learning**

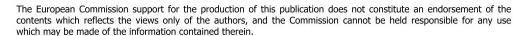
Plateforme éducative en ligne qui vous aide à découvrir et à développer des compétences commerciales, technologiques et créatives grâce à un cours vidéo dirigé par des experts

# **Linkedin Learning**

Découvrez-le dans le module 4











## **Skillshare**

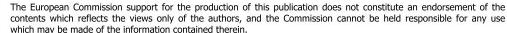
Communauté d'apprentissage en ligne avec des milliers de cours pour les personnes créatives et curieuses, sur des sujets tels que l'illustration, le design, la photographie, la vidéo, le freelancing, etc.

# **Skillshare**

Découvrez-le dans le module 4









# Outils pour création d'exercices interactifs



which may be made of the information contained therein.



# **Flippity**

Un outil numérique qui permet de créer des exercices interactifs.

Permet de transformer facilement un document Google Sheets en

un ensemble de flashcards en ligne.

# **Flippity**

Découvrez-le dans le module 5







# **FlipGrid**

Création d'exercices interactifs - exercices inversés avec vidéos - enregistrement, édition et partage des devoirs vidéo

# **FlipGrid**

Découvrez-le dans le module 8









# Genially

Un outil numérique qui permet de créer des exercices interactifs, des présentations, des images, des quiz, des portfolios et bien plus encore. Grâce à cet outil, vous pouvez enrichir vos cours avec des animations et de l'interactivité en quelques secondes.

# **Genially**



Découvrez-le dans les modules 3, 5 et 7







### Kailo Edu

Kialo Edu est une branche de Kialo (kialo.com), la plus grande plateforme de débat et de modélisation d'arguments au monde, conçue spécifiquement pour un usage scolaire. Son format clair et lisible permet de suivre facilement le déroulement logique d'un débat et facilite une collaboration constructive.

### Kialo Edu

Découvrez-le dans le module 5







### Mentimeter

Mentimeter est une plateforme en ligne permettant de créer des sondages, des enquêtes, des questionnaires interactifs et des présentations en temps réel. Elle permet d'interagir avec le public et de recueillir des réponses. Voici quelques-unes des principales fonctionnalités offertes par l'outil :

Nuages de mots dynamiques ; Sondages interactifs en temps réel ; Quiz ; Enquêtes.

### **Mentimeter**



Découvrez-le dans les modules 5, 7 et 8







# Nearpod

Nearpod permet aux enseignants de créer des présentations, des activités interactives et des évaluations, organisées en leçons. Les leçons exportées peuvent être suivies via l'application mobile ou via le client web. Les activités des élèves peuvent être suivies : l'enseignant peut voir l'achèvement de l'activité.

### **Nearpod**









### Redmenta

Un outil d'apprentissage actif alimenté par l'IA pour que les enseignants créent et que les élèves apprennent. Les enseignants peuvent créer des feuilles de travail basées sur des problèmes, du matériel d'apprentissage en ligne, des tests ou des quiz. Les élèves peuvent effectuer et documenter des recherches, créer des tableaux conceptuels et des cartes de problèmes, traiter l'information en discutant du sujet avec le Chat IA et enregistrer leurs présentations vidéo.

### Redmenta





The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



redmenta



## Scratch

Une plateforme de programmation web conçue pour permettre aux élèves de créer des histoires, des jeux et des animations interactifs.

# **Scratch**



Découvrez-le dans le module 1







### Classcraft

Nécessite un abonnement pour créer des exercices interactifs. Classcraft est une plateforme d'apprentissage par le jeu qui permet aux enseignants de créer une salle de classe ludique où les élèves peuvent accumuler des points et débloquer des récompenses pour avoir accompli des tâches et fait preuve d'un bon comportement. C'est un excellent outil pour créer une culture de classe positive. Classcraft

#### Discover it in Module 3 and 5

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



Classcraft



### **Buzzfeed**

Site web qui permet aux enseignants et aux apprenants de créer leurs propres posts et quiz et de les partager.

### **Buzzfeed**



Découvrez-le dans le module 5







### **Socrative**

Socrative permet aux enseignants de créer des quiz, tels que des "Space Race" (questionnaire chronométré). Les enseignants peuvent recevoir un feedback immédiat pour contrôler et évaluer les connaissances des apprenants.

### **Socrative**



Découvrez-le dans le module 5







# Outils pour création de quiz en ligne





# **Google Forms**

Google Forms permet la réalisation d'enquête et fait partie de la suite Google Docs. Google Forms n'est disponible qu'en tant qu'application web. Il permet aux utilisateurs de créer et d'éditer des enquêtes en ligne et de collecter des informations dans une feuille de calcul.

# **Google Forms**

Découvrez-le dans les modules 1 et 5







## **ClassPoint**

ClassPoint est une application d'enseignement interactif puissante et facile à utiliser. Elle permet d'impliquer les participants grâce à des quiz interactifs, des jeux et bien plus encore, le tout au sein de PowerPoint.

# **ClassPoint**



Découvrez-le dans le module 5







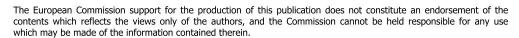
# Kahoot!

Kahoot! est une plateforme d'apprentissage ludique. Elle comprend des jeux d'apprentissage tels que des questionnaires à choix multiples. Elle est accessible via un navigateur web, mais peut également être téléchargée sur un smartphone. Cette plateforme éducative est similaire à d'autres outils technologiques d'apprentissage tels que Wooclap, Wooflash, Socrative et Quizlet. Kahoot!

Kahoot!

Découvrez-le dans les modules 1, 3 et 5









## Quizlet

Quizlet permet aux enseignants de créer des flashcards et des quiz numériques. Il peut également être utilisé pour créer des tests à choix multiples, vrai/faux et des textes à trous.

# **Quizlet**

Découvrez-le dans les modules 1, 2, 3 et 5







### Quizizz

Quizizz est une plateforme de quiz, d'enquêtes et de leçons interactives en ligne. Les participants peuvent réaliser les activités de manière asynchrone via leur propre équipement : tablette, smartphone, etc. La plateforme suit les progrès de chaque participant.

# Quizizz





The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



QUIZIZZ



# Quizinière (pour les francophones seulement)

Permet à la fois de créer de nouveaux exercices et d'utiliser les exercices partagés par les enseignants.

## <u>Quizinière</u>



Découvrez-le dans le module 5







# Wooclap

Un outil de création d'enquêtes et de quiz qui permet aux enseignants de créer des évaluations et de recueillir des commentaires.

Woodlap

woodlap

Découvrez-le dans le module 5







# **Educol (for French speakers only)**

Propose des exercices prêts à l'emploi, des mots mêlés et un générateur de mots croisés.

# <u>Educol</u>



Découvrez-le dans le module 5







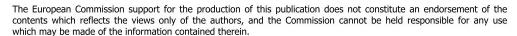
# Learningapps

Propose des exercices prêts à l'emploi. LearningApps.org soutient le processus d'apprentissage et d'enseignement grâce à de petits modules multimédias interactifs créés en ligne et intégrés au contenu de l'apprentissage.

# <u>Learningapps</u>











# Mathsmentales (pour les francophones seulement)

Mathsmentales est une application web qui facilite la mise en place de rituels de calcul mental avec un corrigé final. Elle propose des exercices de mathématiques prêts à l'emploi.

## **Mathmentales**







# Outils pour tableaux blancs interactifs

which may be made of the information contained therein.





#### Classroomscreen

Classroom Screen est un outil en ligne permettant de créer un "tableau de bord modulaire". Cet outil vous permet de travailler avec des widgets interactifs sur un fond personnalisable pour une projection en classe.

## <u>Classroomscreen</u>



Découvrez-le dans le module 5







### **Padlet**

Une plateforme collaborative en ligne où les utilisateurs peuvent créer des tableaux numériques pour part discuter d'idées, d'images et de documents.

## **Padlet**

Découvrez-le dans les modules 1, 4 et 8







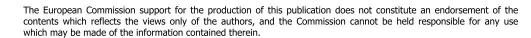
# **FigJam**

FigJam est un tableau blanc, sur lequel vous pouvez facilement poster, partager des idées, créer des liens et des interactions, et plus encore.

## **FigJam**

Découvrez-le dans les modules 5 et 6









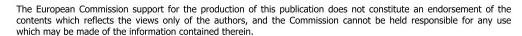
# **Google Canvas**

Permet aux enseignants de créer des tableaux blancs interactifs numériques et offre un outil de dessin très simple, directement à partir de son navigateur web.

## **Google Canvas**











### Microsoft Whiteboard

Microsoft Whiteboard offre une toile intelligente et libre pour imaginer, créer et collaborer visuellement. Il vous permet d'écrire ou de dessiner, de saisir du texte, d'ajouter une image, des notes autocollantes ou une grille de notes pour exprimer vos idées, et partager du feedback pour communiquer visuellement vos pensées.

## Microsoft Whiteboard



DI-STRUCT!







#### Miro

Miro est une plateforme de collaboration numérique conçue pour faciliter la communication et la gestion de projets au sein d'équipes travaillant à distance.

## Miro

Découvrez-le dans les modules 1, 5, 6 et 8





miro



#### Mural

Mural offre une toile intelligente et libre pour imaginer, créer et collaborer visuellement. Il vous permet d'écrire ou de dessiner, de saisir du texte, d'ajouter une image, des notes autocollantes ou une grille de notes pour exprimer vos idées, et d'utiliser la rétroaction pour communiquer visuellement vos pensées.

# <u>Mural</u>

Découvrez-le dans le module 6









#### Web Whiteboard

Web whiteboard est un tableau blanc en ligne l'enseignement qui aide les éducateurs du monde entier à influencer l'éducation et l'expérience d'apprentissage.

### Web Whiteboard

Web whiteboard







#### Whiteboards

Whiteboards est une plateforme de collaboration pour les équipes connectées. Elle permet de travailler sur des canevas numériques.

## **Whiteboards**



Découvrez-le dans le module 6







#### Whiteboard.Fi

Whiteboard.Fi aide les enseignants à impliquer les étudiants, à la fois dans la salle de classe physique et lors de l'enseignement à distance. Les apprenants disposent d'un tableau blanc numérique individuel sur lequel ils peuvent dessiner, écrire du texte, faire des annotations sur des images, ajouter des équations mathématiques, etc.

## Whiteboard.Fi

Découvrez-le dans le module 6

WHITEBOARD. FI

a **Kahoot!** company







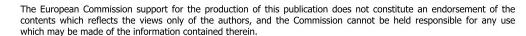
#### Witeboard

Witeboard est un tableau blanc virtuel qui permet à plusieurs personnes de partager et de travailler à distance en temps réel, en traçant, en écrivant et en dessinant. Les tableaux peuvent être partagés via leur URL.

## **Witeboard**













#### **SmartBoard**

SmartBoard est une application Android qui fournit une toile sur laquelle vous pouvez dessiner, écrire ou surligner des textes.

## **SmartBoard**

Découvrez-le dans le module 1







Smart

# Outils de création de graphismes numériques

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the

contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use

which may be made of the information contained therein.





#### Canva

Une plateforme de conception graphique qui propose divers modèles et outils pour créer des infographies, des affiches, des présentations, etc.

#### Canva

Découvrez-le dans les modules 1, 5 et 7







# Coggle

Coggle produit des documents structurés de manière hiérarchique, comme un arbre ramifié. Cela contraste avec d'autres éditeurs collaboratifs, comme Google Docs, qui proposent des formats de documents linéaires (document texte) ou tabulaires (feuille de calcul).

## Coggle









# Freeform (uniquement pour les francophones)

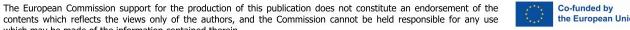
Freeform vous permet d'esquisser un projet, de créer un mood board ou de démarrer une session de brainstorming sur un support flexible capable de gérer presque tous les types de fichiers. Pour Mac, iPhones et iPad uniquement, et pour les francophones uniquement.

### Freeform

Découvrez-le dans le module 5

which may be made of the information contained therein.







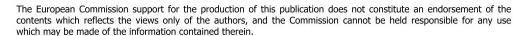
#### **MindView**

MindView est un outil de cartographie mentale et de gestion de projet. Il est utilisé pour la cartographie mentale, la cartographie conceptuelle, les structures de répartition du travail, les calendriers, les diagrammes de Gantt, les organigrammes et d'autres éléments visuels.

## **MindView**











### **Xmind**

Xmind est un logiciel de cartographie mentale et de brainstorming. Il prend en charge les cartes mentales, les diagrammes de cause à effet, les diagrammes en arbre, les organigrammes, les feuilles de calcul, les diagrammes d'Ishikawa et bien plus encore.

## **Xmind**









# Outils pour créer des vidéos interactives

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the

contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use

which may be made of the information contained therein.







### **EdPuzzle**

Outil permettant de créer des leçons vidéo interactives pour les étudiants qui peuvent être intégrées dans un LMS.

# <u>EdPuzzle</u>



Découvrez-le dans le module 5







# Vizia (uniquement pour les francophones)

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the

contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use

Vizia est un service en ligne qui permet aux utilisateurs d'insérer des quiz, des questions et d'autres sondages dans une vidéo.

## <u>Vizia</u>

Découvrez-le dans le module 5

which may be made of the information contained therein.





Vizia

# Outil de création de diaporamas

which may be made of the information contained therein.





### **Microsoft PowerPoint**

Microsoft PowerPoint est un logiciel de présentation. Il fait partie de la suite Microsoft Office. Il peut être utilisé pour créer des présentations de diapositives simples et des diaporamas complexes.

### <u>PowerPoint</u>

Découvrez-le dans les modules 1, 5 et 7









#### Prezi

Prezi est un outil bureautique interactif qui permet de créer une présentation sans diapositives. L'interface permet de zoomer ou de dézoomer, d'ajouter du texte à différentes échelles, de modifier les styles de texte, d'insérer des images, d'insérer des formes simples, d'importer des vidéos mp4 ou d'insérer des vidéos YouTube en collant le lien.

### Prezi

Découvrez-le dans les modules 1, 5 et 7







# **Google Slides**

Un outil de présentation basé sur le web permettant aux utilisateurs de créer, de modifier et de partager des présentations.

## Google Slides: Online presentations for business

Découvrez-le dans les modules 1, 5 et 7









# Outil de création de présentations interactives





#### **Emaze**

Un outil conçu pour animer et créer des présentations. Emaze propose des fonctionnalités d'ajout de vidéos, des modèles et des diapositives prédéfinies. De nombreux effets sont disponibles pour chaque élément du diaporama.

## **Emaze**









#### **Pear Deck**

Création d'une présentation à base de diapositives à un nouveau niveau d'interactivité et d'engagement en permettant aux étudiants de participer.

## Pear Deck



Découvrez-le dans le module 7







#### **Powtoon**

Powtoon est un outil de présentation et d'animation en ligne. Il permet de créer des présentations animées ou de véritables capsules vidéo. Par exemple, les enseignants peuvent créer une présentation simple avec un commentaire vocal.

### **Powtoon**



THE VISUAL COMMUNICATION PLATFORM

Découvrez-le dans le module 7







### SlideBean

Un outil pour créer des présentations avec l'aide de l'intelligence artificielle.

# <u>SlideBean</u>



Découvrez-le dans le module 7







### Haiku Deck

Site Web et application de création de présentations (pour iOS) qui utilise des images, du texte, de l'audio et de la vidéo pour réaliser des présentations percutantes avec des « jeux » de diapositives.

#### Haiku Deck

Discover it in Module 7





# Outils de génération de codes QR

which may be made of the information contained therein.





#### **QR Code Generator**

Générateur de code QR pour rediriger les leçons vers des applications externes ou tout autre contenu.

### **QR Code Generator**





Découvrez-le dans le module 5







### **QR Code Monkey**

Générateur de code QR pour rediriger les leçons vers des applications externes ou tout autre contenu.

### **QR Code Monkey**

Découvrez-le dans le module 5









### **QR.io**

Générateur de code QR pour rediriger les leçons vers des applications externes ou tout autre contenu.

QR.io



Découvrez-le dans le module 5



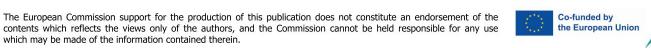




### Outils d'édition vidéo

which may be made of the information contained therein.







## **OpenShot**

Un logiciel de montage vidéo open source conçu pour la création et l'édition de projets vidéo.

## **OpenShot**

Découvrez-le dans le module 1











#### **Adobe Premiere**

Outil de création et d'édition de vidéos qui permet aux enseignants et aux élèves de créer, d'éditer et de partager des vidéos à des fins éducatives.

### **Adobe Premiere**

Découvrez-le dans le module 1







### **iMovie**

iMovie est un programme d'édition vidéo. Le logiciel est spécialement conçu pour organiser, créer, transformer et partager des vidéos (pour les utilisateurs Apple).

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the

contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use

### iMovie



which may be made of the information contained therein.









#### WeVideo

WeVideo est une plateforme d'édition vidéo en ligne, basée sur le cloud, qui permet d'éditer des vidéos. Il est possible d'insérer du texte, de la musique et des voix off.

### WeVideo





wevideo



# Outils d'édition d'images et de photos

which may be made of the information contained therein.







#### **GIMP**

Un logiciel d'édition d'images open-source, adapté à la création et à l'édition de contenus visuels.

#### **GIMP**

Découvrez-le dans le module 1











#### **Adobe Illustrator**

Outil de conception graphique qui fournit des interfaces conviviales pour la conception d'infographies, d'affiches et d'autres supports visuels.

#### Adobe Illustrator

Découvrez-le dans le module 1





# Outils d'édition de livres électroniques

which may be made of the information contained therein.





### **Book Creator**

Book Creator vous permet de créer directement un livre en y ajoutant du texte, des dessins ou des enregistrements audio. Book Creator est un moyen inclusif de créer du contenu en classe.

### **Book Creator**

Découvrez-le dans le module 1







# **StoryBird**

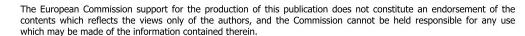
Un outil permettant aux apprenants de créer leur propre livre numérique, en choisissant des illustrations, en écrivant et en partageant leurs histoires.

### **StoryBird**

storybird \*

Découvrez-le dans le module 1











### **Adobe Express**

Anciennement connu sous le nom d'Adobe Spark, Adobe Express est un outil en ligne permettant de créer du contenu visuel.

### Adobe Express



Découvrez-le dans le module 1







# Plateformes de codage en ligne

which may be made of the information contained therein.





# **Tynker**

Une plateforme en ligne qui facilite le codage pour les enfants et les adolescents.

### <u>Tynker</u>

Découvrez-le dans le module 1



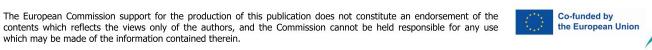




### **Outils d'édition audio**

which may be made of the information contained therein.







## **Audacity**

Un logiciel d'enregistrement et d'édition audio pour créer des podcasts, des leçons audio et des enregistrements vocaux.

### **Audacity**

Découvrez-le dans le module 1











### **Garage Band**

GarageBand est un logiciel d'enregistrement et de création musicale développé par Apple, fonctionnant sur macOS, iOS et iPadOS.

**Garage Band** 

Découvrez-le dans le module 1









# **Anchor / Spotify for Podacter**

Spotify for Podcasters, anciennement connu sous le nom d'Anchor, est le moyen le plus simple de créer et de partager votre podcast.

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the

contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use

Anchor/Spotify for podcaster

which may be made of the information contained therein.

Découvrez-le dans le module 1





Spotify for Podcasters





# Outils de Réalité Virtuelle et Augmentée





### **CoSpaces**

CoSpaces Edu est une application en ligne et une plateforme de réalité augmentée et virtuelle

#### **CoSpaces**

Découvrez-le dans le module 1









### Merge Cube

Merge Cube est une plateforme en ligne avec des outils de réalité augmentée

### Merge Cube



Découvrez-le dans le module 1







### Google expeditions

Permet aux enseignants d'amener les élèves dans des voyages en réalité virtuelle dans des endroits tels que des musées, sous l'eau et dans l'espace, à l'aide d'une tablette, d'un téléphone portable et d'un Visionneuses Google Cardboard

### **Google Expeditions**



Google Expeditions







# Outils pour la gamification

which may be made of the information contained therein.

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the

contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use







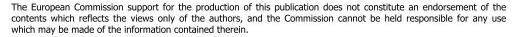
### **Deck Toys**

Deck Toys est une plateforme de classe en ligne dans laquelle les enseignants peuvent télécharger leur contenu existant, gamifier l'apprentissage et interagir avec les élèves de manière interactive, avec des données et un suivi en temps réel.

#### **Deck Toys**

Discover it in Module 3

deck-toys







#### **Gimkit**

Gimkit est une plateforme de jeu numérique qui peut être utilisée par les enseignants et les élèves pour apprendre, en classe ou à la maison. Les enseignants peuvent créer des quiz avec des questions de sujet que les élèves peuvent utiliser tout en jouant à divers jeux. Chaque bonne réponse récompense l'élève avec quelque chose qui peut être utilisé dans le jeu.

### **Gimkit**

Découvrez-le dans le module 3









### Duolingo

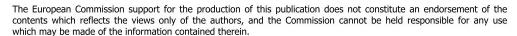
Application d'apprentissage des langues, avec des leçons de petite taille à suivre tous les jours en utilisant une méthodologie de gamification,

### <u>Duolingo</u>

Découvrez-le dans les modules 2 et 3











# **Prodigy**

Jeu de mathématiques en ligne à suivre à son propre rythme pour les élèves.

### **Prodigy**

Découvrez-le dans le module 3









#### **Breakout Edu**

Breakout EDU est une plateforme qui permet aux enseignants de créer des jeux de type escape room qui peuvent être joués en classe. C'est un excellent outil pour développer la pensée critique et les compétences en résolution de problèmes.

#### **Breakout Edu**











### Plateforme de communication et de collaboration





#### Zoom

Une plate-forme de visioconférence qui peut être utilisée via un ordinateur de bureau ou une application mobile, et qui permet aux utilisateurs de se connecter en ligne pour des réunions par vidéoconférence, des webinaires et un chat en direct.

### **Zoom**

Découvrez-le dans les modules 1 (seulement mentionnés), 4 et 8



The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



zoom

#### Slack

Slack est un outil de messagerie sur le lieu de travail grâce auquel vous pouvez envoyer des messages et des fichiers, utiles pour organiser le travail de groupe.

### <u>Slack</u>



Découvrez-le dans le module 8







#### **Trello**

Trello est un outil de collaboration qui organise vos projets en tableaux. En un coup d'œil, Trello vous indique sur quoi vous travaillez, qui travaille sur quoi et où en est quelque chose dans un processus.

### <u>Trello</u>



#### Discover it in Module 8

DI-STRUCT!





#### **Microsoft Teams**

Travail collaboratif et apprentissage par le biais de conférences sur la vision.

### Microsoft Teams

Découvrez-le dans les modules 1 (seulement mentionnés), 5 et 8



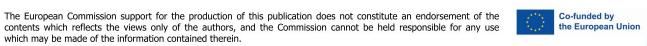




### **Autres outils**

which may be made of the information contained therein.





#### YouTube

Plate-forme vidéo pour montrer des vidéos à votre classe.

### **YouTube**

Découvrez-le dans les modules 3 et 5









### **Google Drive**

Service qui vous permet de stocker des fichiers en ligne et d'y accéder n'importe où en utilisant le cloud.

### **Google Drive**

Découvrez-le dans le module 8







#### GeoGebra

Outil de visualisation des concepts mathématiques et d'interactions avec ceux-ci.

### <u>GeoGebra</u>

Ge&Gebra

Découvrez-le dans le module 5







### Phet

Simulation interactive (pour visualiser des phénomènes concrets ou abstraits et interagir avec eux).

### **Phet**

Découvrez-le dans le module 5







